



網頁程式設計

吳智鴻 課程介紹 2023





學習目標與重點

- 本課程主要在介紹如何開發網頁互動資料庫程式設計的環境、開發工具與程式設計語法。
- 將分為五大部分來介紹：
 - 1. 相關伺服器之架設與管理，
 - 2. 網站規劃與管理。
 - 3. 網頁資料庫規劃、建置與管理
 - 4. PHP 網頁程式設計。
 - 5. Dreamweaver CC + HTML5 + Ajax
- 學生修習完本課程之後，具有能夠開發出網頁資料庫程式的的能力，且畫面視覺設計與資料庫兩者兼具，及接網頁設計工作的能力。



教學網站

- <http://120.108.221.55/profchwu/webprogramming/>



Prof. 吳智鴻教授教學網站
CHIH-HUNG WU

課程清單 | 老師個人網站

網頁程式設計 2023 (Web Programming)

修訂日期：112/02/20
班級：大學部二年級 學分：3學分
任課教師：吳智鴻 任課科系：數位內容科技學系
TEL：04-22183024
E-mail: chwu@mail.ntcu.edu.tw
Website: chwu.weebly.com

[FB社團](#)

[Google Meet](#)

| [102](#) | [105](#) | [106](#) | [107](#) | [108](#) | [109](#) | [111](#) |

一、本課程之學習目的與教學目標

本課程主要在介紹如何開發網頁互動資料庫程式設計的環境、開發工具與程式設計語法。將分為三大部分來介紹：1.相關伺服器之架設與管理，2.資料庫結合Photoshop版型規劃與網站規劃與管理。3.Dreamweaver CS環境下開發PHP互動程式設計。

學生修習完本課程之後，具有能夠開發出網頁資料庫程式的能力，且畫面視覺設計與資料庫兩者兼具，及接網頁設計工作的能力。

FB社團

112 數位系網頁程式設計

- <https://www.facebook.com/groups/900620267853489>



112數位系網頁程式設計



本課程之評量方式

- 平時成績 30%
 - 課程作業、學習單、上台報告
- E-Portfolio 10%
- 期中專案報告 30%
- 期末專案報告 30%
- 有主動在FB社團分享資訊&協助同學問題 額外加分



本學期的專題演講

- 網頁程式設計實務。




本課程會學到什麼

實作技術

- 伺服器架設與管理
 - Web services
 - MySQL database
 - PHPmyadmin
 - FTP Server
- 網頁資料庫
 - 建置
 - 新增/修改/刪除/備份資料
 - 設定使用者與權限

實作技術

- PHP
 - PHP程式語法
 - PHP與Dreamweaver
 - PHP與資料庫
 - PHP與表單
- 網站管理
 - ~~Dreamweaver CC~~
 - 遠端虛擬主機

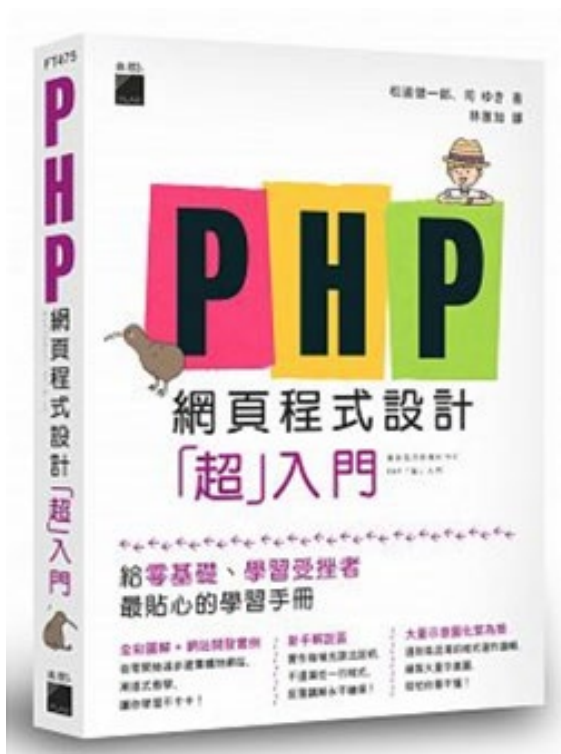


課程中因時間因素無法上到的部分 (也是很重要，請自行找時間學習)

- 找個時間自己架一台主機來玩玩
- 虛擬主機的架設與管理
 - Vmware/Virtualbox + Linux
- Linux
- HTTPS/SSL的架設
- PHP架構framework
 - Ex. **Laravel**框架
- 其他還有很多..... Ajax, node.js, CSS, bootstrap,

參考教科書

[A] 松浦健一郎(林蕙如譯), 「PHP 網頁程式設計「超」入門」, 旗標。



參考教科書

[B]
施威銘研究室，「正確學會
Dreamweaver CC 的16堂課」，旗標。



[C]

陳惠貞，「一步到位！RWD 網頁程式設計：用
HTML5、CSS3、Bootstrap 打造響應式網頁」，
旗標。





本課程適合與不適合修課的人

適合甚麼人修

- 以後想要接網頁案子的
 - 前端+後端程式
- 想做資料庫互動網頁的
- 想學網頁程式PHP的
- 對程式有興趣的

不適合甚麼人修

- 對程式無興趣
- 不想辛苦寫網頁程式的
- 只想做網頁平面的
- 不知道為什麼就出現在這裡的
- 欠學分的

技術後續延伸 課程規劃建議

專長增能課程

大一下

多媒體概論

Unity 2D遊戲
Playmaker技術
浮空投影技術

大二上

互動
多媒體

進階互動技術

網頁設計

HTML + CSS
Bootstrap+RWD
(網站前端技術)

大二下

網頁
程式設計

網頁伺服器架設
網頁資料庫
PHP網頁程式
網站開發技術
(網站後端技術)

畢業專題

大三上

人工智慧

AI原理&應用
Python程式
網路爬蟲
AI於GAME之開發
電腦視覺技術
嵌入式電腦

畢業專題

大四上

電子商務
網路行銷

電子商務介紹
微電商網站
網路行銷技術
網路爬蟲進階
行銷資料分析
LINE聊天機器人
智能聊天機器人

大四上

資訊系統
專題研究

自選有興趣的
資訊專題進行
研究