

11002 學期
多媒體概論期末專題
2022/06/13

[期末報告]

期末報告（06/13）每一組 3mins

主題：以永續飲食/環境為主題，發揮創意。遊戲類型課程介紹之 2D 跳躍遊戲

要求

1. 有 Main menu、遊戲操作說明、遊戲設計理念、遊戲關卡、結束畫面
2. 有加分、扣分物件至少各一個以上
3. Web 版本，並上傳 Github
4. 上傳素材&專案原始檔，至雲端空間
https://drive.google.com/drive/folders/1a4Y_5xipJ3CPpVQrMbwyp9g88rfYaTbK?usp=sharing
5. 錄製遊戲影片說明（遊戲+素材介紹），並上傳 youtube
6. FB 社團張貼
 1. 主題
 2. 設計理念
 3. 遊戲網址(github)
 4. 遊戲說明影片 Youtube 網址
7. 素材介紹
 1. 介紹遊戲中採用的 Unity Asset store 素材（例如背景、音樂、角色、動畫等）

評分標準：完成度、跟永續結合之創意、技術力。

當天進行同儕評選，每位同學評選出你心目中最優的期末遊戲前三名。留言在 FB。

[E-portfolio]

E-portfolio 繳交至學校 E 化系統上 06/13 繳交

含封面、每週的 FB 上課成果截圖、最後一頁撰寫學習心得