

clock1程式3.txt

```
//偵聽影格播放速率觸發nowtime函數動作
//this.addEventListener(Event.ENTER_FRAME, nowtime);
//定義nowtime函數動作，取得目前時、分、秒

function nowtime(){
    var watch = new Date();//建構時間物件，取名為watch
    //利用時間物件取得現在西元年後，存入變數year
    var year = watch.getFullYear();
    //利用時間物件取得現在月份後，存入變數month
    var month = watch.getMonth() + 1;
    //利用時間物件取得現在日期後，存入變數date
    var date = watch.getDate();
    //利用時間物件取得現在時數後，存入變數hours
    var hours=watch.getHours();
    //利用時間物件取得現在分鐘數後，存入變數minutes
    var minutes=watch.getMinutes();
    //利用時間物件取得現在秒數後，存入變數seconds
    var seconds=watch.getSeconds();

    //設定每1000豪秒執行一次nowtime函數一次，更新時間資料
    var myTimer=setTimeout(nowtime, 1000);

    //設定動態文字欄位的文字樣式，先建構TextFormat物件
    var word_format:TextFormat = new TextFormat();
    //指定字元間距
    word_format.letterSpacing=22;

    //指定date_txt文字欄位內容
    date_txt.text = year+"年"+month+"月"+date+"日";
    //指定hours_txt文字欄位內容
    if (hours < 10) {
        hours_txt.text = "0" + hours;
        //調整字元間距
        hours_txt.setTextFormat(word_format);
    } else {
        hours_txt.text = hours;
        //調整字元間距
        hours_txt.setTextFormat(word_format);
    }
    //指定minutes_txt文字欄位內容
    if (minutes < 10) {
        minutes_txt.text = "0" + minutes;
        //調整字元間距
        minutes_txt.setTextFormat(word_format);
    } else {
        minutes_txt.text = minutes;
        //調整字元間距
        minutes_txt.setTextFormat(word_format);
    }
    //指定seconds_txt文字欄位內容
    if (seconds < 10) {
        seconds_txt.text = "0" + seconds;
        //調整字元間距
        seconds_txt.setTextFormat(word_format);
    }
}
```

clock1程式3.txt

```
} else {  
    seconds_txt.text = seconds;  
    //調整字元間距  
    seconds_txt.setTextFormat(word_format);  
}  
}  
nowtime();
```