

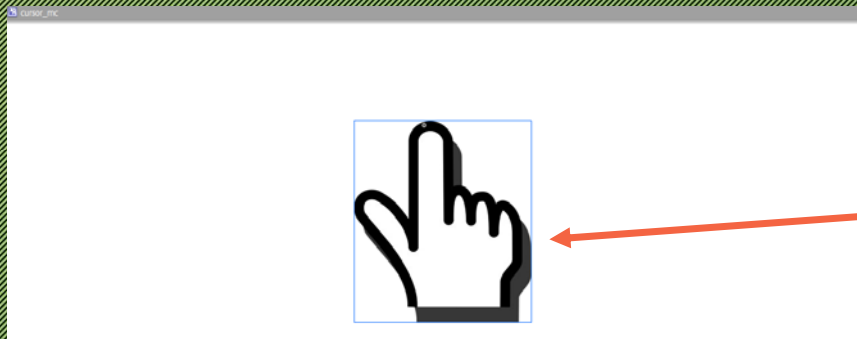
FLASH

載入外部文字與自訂滑鼠游標

吳智鴻

自訂滑鼠游標

自訂滑鼠游標



新增一個影片片段元件 `cursor_mc`

```
1 // 滑鼠游標隱藏  
2 Mouse.hide();  
3  
4 //拖曳cursor_mc物件  
5 cursor_mc.startDrag(true);  
6  
7 //設定cursor_mc無法接收滑鼠事件，防止錯誤運作  
8 cursor_mc.mouseEnabled = false;
```

把它結合在拉霸遊戲中



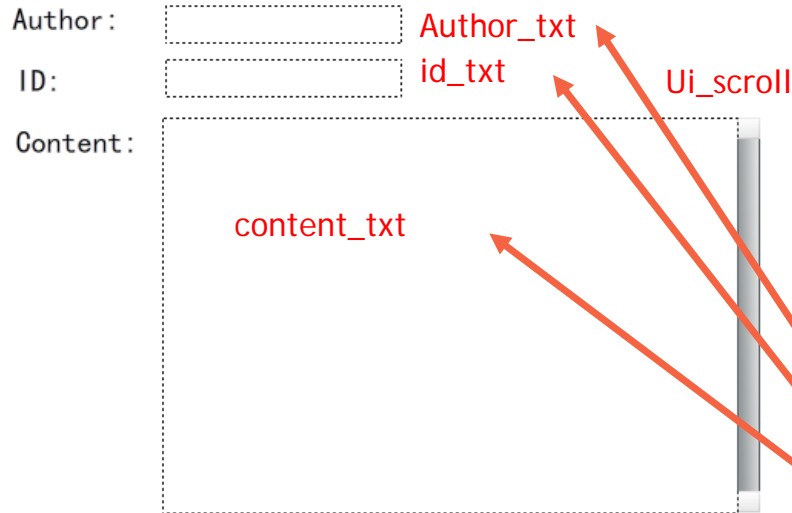
```
1 import flash.events.MouseEvent;
2
3 // 滑鼠游標隱藏
4 Mouse.hide();
5
6 // 拖曳Cursor_mc物件
7 Cursor_mc.startDrag(true);
8
9 // 設定Cursor_mc無法接收滑鼠事件，防止錯誤運作
10 Cursor_mc.mouseEnabled = false;
11
12
13 barPic1_mc.gotoAndStop(1); //拉霸圖1先停在影格1
14 barPic2_mc.gotoAndStop(2); //拉霸圖2先停在影格2
15 barPic3_mc.gotoAndStop(3); //拉霸圖3先停在影格3
16
17 // 設定停止按鈕無法動作
18 stop_btn.enabled = false;
19
20 // 新增numArray陣列，用來記錄拉霸開獎數字
21 var numArray:Array=new Array();
22 numArray[0]=1;
23 numArray[1]=2;
24 numArray[2]=3;
25
26 // 按下開始按鈕，執行自訂函數slot_start
27 start_btn.addEventListener(MouseEvent.CLICK,slot_start);
```

把程式加在最前面就好了

載入外部文字

FLASH動態載入外部資料

FLASH 動態載入外部資料



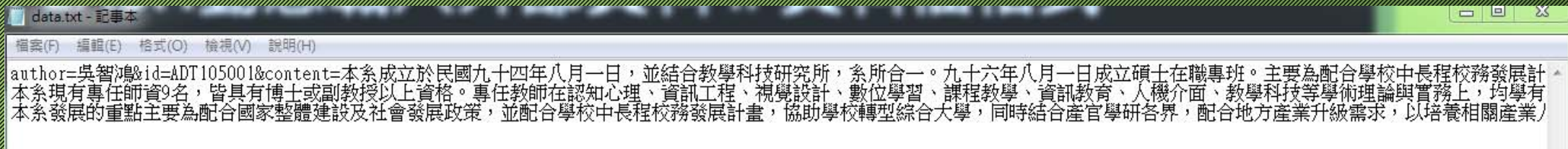
```
1 import flash.net.URLRequest;
2 import flash.net.URLVariables;
3 import flash.net.URLLoader;
4 import flash.events.Event;
5 import flash.events.MouseEvent;
6
7 var url1:String = "data.txt"; // 定義要載入的外部文字檔名稱
8 var myReq1:URLRequest = new URLRequest(url1); // 指定外部載入的路徑
9 var myVar1:URLVariables = new URLVariables(); // 建立URLVariables，載入外部文字檔的變數
10 var myLoader1:URLLoader = new URLLoader(); // 建立用來載入外部文字檔的URLLoader物件
11
12 myLoader1.dataFormat = URLLoaderDataFormat.VARIABLES; // 定義載入的資料格式是URLVariables格式
13 myLoader1.load(myReq1); // 載入外部文字檔
14
15 myLoader1.addEventListener(Event.COMPLETE, getCon1);
16
17
18 function getCon1(me:Event) {
19     myVar1 = myLoader1.data; // 取出外部文字檔的資料給 myVar1 變數
20     author_txt.text = myVar1.author; // 將文字檔中的text內容給intro_txt
21     id_txt.text = myVar1.id; // 將文字檔中的title內容給title_txt
22     content_txt.text = myVar1.content; // 將文字檔中的length部分給length_txt
23 }
24 content_txt.wordWrap = true;
25
26
```

外部文字檔與資源一定要跟flash程式放在同一個目錄

控制讓文字區塊換行

FLASH動態載入外部資料 # 資料檔格式

變數1=XXX & 變數2=XXX & 變數3=XXX …..



The screenshot shows a Notepad window titled "data.txt - 記事本". The menu bar includes "檔案(F)", "編輯(E)", "格式(O)", "檢視(V)", and "說明(H)". The text content is a URL: "author=吳智鴻&id=ADT105001&content=本系成立於民國九十四年八月一日，並結合教學科技研究所，系所合一。九十六年八月一日成立碩士在職專班。主要為配合學校中長程校務發展計
本系現有專任師資9名，皆具有博士或副教授以上資格。專任教師在認知心理、資訊工程、視覺設計、數位學習、課程教學、資訊教育、人機介面、教學科技等學術理論與實務上，均學有
本系發展的重點主要為配合國家整體建設及社會發展政策，並配合學校中長程校務發展計畫，協助學校轉型綜合大學，同時結合產官學研各界，配合地方產業升級需求，以培養相關產業/

Data.txt (utf-8格式)

FLASH動態載入外部資料：完成畫面

