

班級：

學號：

姓名：

105 學年第 2 學期 多媒體概論 課程學習單

### FLASH 與外部溝通

學習目標：1. FLASH 與外部裝置溝通	2. 如何用 FLASH 自訂游標
3. FLASH 外部載入文字檔	4. 動態文字的設定

Q1. 【與外部溝通】FLASH 如何與 Arduino 溝通？要透過什麼程式？

Q2. 【自訂滑鼠游標】寫出自訂滑鼠游標並能拖曳的程式。

Q3. 【外部文字溝通】寫出 Flash 外部溝通文字檔的格式。變數 1=XXX&變數 2=XXX

Q4. 【外部文字溝通】Flash 動態文字要如何設定，節省內嵌字體的空間。

#### 【期末作品】拉霸遊戲

1. 加入自訂滑鼠游標的功能
2. 加入外部載入參數。可以定義一個參數=1，設定後，按下開始一定會中獎。
3. 期末展示：6/5（星期一）。

每位同學上台展示你的作品。說明你作品的特色。

需把所有素材上傳 Google 雲端空間

錄製遊戲影片上傳至 Youtube。把影片網址上傳至 FB 社團。