

班級：

學號：

姓名：

111 學年第 2 學期 多媒體概論 課程學習單 # 4

Prefab

學習目標：1. 瞭解 ui 畫面 2. 了解滑鼠按鍵控制 3.了解音效播放

Q1. 寫出右鍵往右移動的程式指令。

Q2. 寫出超過螢幕範圍就把箭頭消失的程式碼。

Q3. 寫出何時要製作成 Prefab 的用意與用途。

Q4. 寫出複製物件（arrowPrefab）的程式碼。

Q5. 寫出製作亂數 0~10 的程式碼。

Q6. 如何製作 outlet 插座法的指令。

Q7. 讓 HP 圖片減少的方法？

[ 課堂活動 ] 完成角色移動遊戲

1. 箭頭每 0.5 秒產生一個。
2. 新增一個加分物件。
3. 碰觸加分物件 HP 能夠增加
4. 新增一個 UI。顯示
  - 甲、紀錄並螢幕上顯示經過的秒數
  - 乙、紀錄使用者按下左鍵幾次
  - 丙、紀錄使用者按下右鍵幾次
5. 錄製影片上傳 FB 社團。