

班級：

學號：

姓名：

103 學年第 2 學期 多媒體概論 課程學習單 # 2
補間動畫應用

| |
|------------------------------------|
| 學習目標：1. 傳統補間動畫 2. 移動補間動畫 3. 形狀補間動畫 |
| 4. FLASH 結合網頁 |

Q1. FLASH 中若要匯入 PhotoShop 影像，有哪二種匯入選項？
若要保留 PS 的透明度效果，要選擇哪一種匯入選項？

Q2. 請完成下表，以便瞭解三種補間動畫的差異與使用時機。

| 補間動畫類型 | 套用對象 | 建立方法 | 使用時機 |
|--------|------|------|------|
| | | | |
| | | | |
| | | | |

Q3. 如何分辨「文字」、「形狀」、「元件」這三種狀態？(p.3-19)

Q4. 形狀提示點的作用為何？

Q5. 如何把做好的 FLASH 放在網頁中？