

10502 學期 行動裝置軟體應用研究 期末報告

目前有許多新的資訊技術應用在許多領域，同學就以下主題之一，蒐集資料進行主題報告。報告需包含至少兩套 APP 或產品。

1. **Google for Education 行動裝置在教育上的應用**
Google Expeditions AR、Google for Education、
Computational Thinking 運算思維概念與軟體
2. **結合新行動裝置技術的數位學習平台** ex. Khan Academy, Coursera, Moocs
比較至少兩個數位學習平台。說明課程的差異、發展緣起、功能上的差異。
說明未來數位學習平台的趨勢與發展方向、成功之道。
3. **遊戲式學習的新發展**
介紹至少兩套可用遊戲方式的軟體來進行知識學習。
介紹與實際操作展示系統。
介紹上述軟體在教育上的實際應用實例
Ex. Classcraft、habitica
介紹上述應用在語言學習上的應用實例。
4. **AR/VR 相關工具 APP 介紹與在教育上的應用**

比較與介紹至少二套 AR APP。
比較與介紹少二套 VR APP。
介紹上述應用在語言學習上的應用實例。
Ex. Aurasma 軟體介紹、網路免費 AR 模型介紹

報告日期：6/6（星期二）

簡報檔與相關影片需上傳至 FB 社團。每個同學約 30 分鐘報告。

1. 有哪些實際上應用？
2. 有哪些 API、程式。（影片）程式實際展示操作給大家看。
3. 介紹至少兩套產品。
4. 說明此項產品成功的原因為何？
5. 此項產品未來可改進的地方（你的觀點）

E-Portfolio

請將本學期學習單，用掃描全能王 APP 拍照掃描、銳利化後上傳 E-learning。(6/6 前)