人工智慧系統 學習單 #3

AI/ Python 基礎/繪圖/ Github/遊戲演算法

班級：　　　　　　　　學號：　　　　　　　　姓名：

學習目標： 1. 瞭解 git / github 操作 2. 瞭解 Python 繪圖 3. 瞭解 AI 遊戲演算法

1. git 主要功能為何？

2. github 主要功能為何？

[課堂活動#1]

1. 在 github 註冊一個帳號，
2. 創建一個 respository，名稱為 AI
3. 編修 readme：
   AI 人工智慧課程
   NTCU AI course
   Professor Chih-Hung Wu in NTCU DCT

[課堂活動#2] Pacman Ghost Algorithm 實作

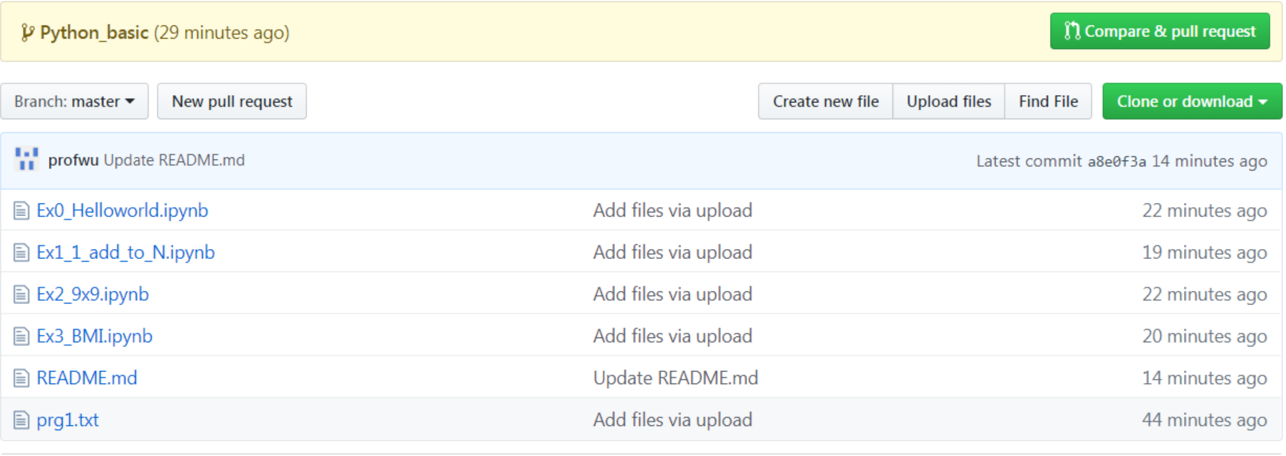
https://www.101computing.net/pacman-ghost-algorithm/

1. 變更 Ghost 移動速度，讓他變快
2. 變更 Pacman 移動速度
3. 變更 Ghost 大小
4. 把背景區域變大

Optional:
變更 Ghost or Pacman 外觀

★上傳完成檔案至 github
★將上述程式碼&結果，張貼至 FB 社團上。
社團：
學號：　　　　姓名：
Pacman 程式 github 網址：
Youtube 錄影網址：（程式執行畫面）

請將上述程式碼&結果，張貼至 FB 社團上。



Python_basic (29 minutes ago)
Compare & pull request
Branch: master
New pull request
Create new file
Upload files
Find File
Clone or download

profwu Update README.md — Latest commit a8e0f3a 14 minutes ago

Ex0_Helloworld.ipynb	Add files via upload	22 minutes ago
Ex1_1_add_to_N.ipynb	Add files via upload	19 minutes ago
Ex2_9x9.ipynb	Add files via upload	22 minutes ago
Ex3_BMI.ipynb	Add files via upload	20 minutes ago
README.md	Update README.md	14 minutes ago
prg1.txt	Add files via upload	44 minutes ago