

程式設計基本概念

Python 語言程式設計(二)

國立臺中教育大學 數位內容科技學系
吳智鴻 教授

用google colab雲端環境開發Python



執行時間.ipynb ☆

Comment

File Edit View Insert Runtime Tools Help

+ Code + Text

RAM
Disk



✓
0s

```
import time
start = time.time()

for i in range(2,10):
    for j in range(2,10):
        s=i*j
        print(' %d * %d = %2d' %(i,j,i*j), end="")
    print()

end = time.time()
print ('%f' % (end-start))
```

```
2 * 2 = 4 2 * 3 = 6 2 * 4 = 8 2 * 5 = 10 2 * 6 = 12 2 * 7 = 14 2 * 8 = 16 2 * 9 = 18
3 * 2 = 6 3 * 3 = 9 3 * 4 = 12 3 * 5 = 15 3 * 6 = 18 3 * 7 = 21 3 * 8 = 24 3 * 9 = 27
4 * 2 = 8 4 * 3 = 12 4 * 4 = 16 4 * 5 = 20 4 * 6 = 24 4 * 7 = 28 4 * 8 = 32 4 * 9 = 36
5 * 2 = 10 5 * 3 = 15 5 * 4 = 20 5 * 5 = 25 5 * 6 = 30 5 * 7 = 35 5 * 8 = 40 5 * 9 = 45
6 * 2 = 12 6 * 3 = 18 6 * 4 = 24 6 * 5 = 30 6 * 6 = 36 6 * 7 = 42 6 * 8 = 48 6 * 9 = 54
7 * 2 = 14 7 * 3 = 21 7 * 4 = 28 7 * 5 = 35 7 * 6 = 42 7 * 7 = 49 7 * 8 = 56 7 * 9 = 63
8 * 2 = 16 8 * 3 = 24 8 * 4 = 32 8 * 5 = 40 8 * 6 = 48 8 * 7 = 56 8 * 8 = 64 8 * 9 = 72
9 * 2 = 18 9 * 3 = 27 9 * 4 = 36 9 * 5 = 45 9 * 6 = 54 9 * 7 = 63 9 * 8 = 72 9 * 9 = 81
0.011177
```

Example #1 計算程式執行時間

- ▶ 目的:計算出程式執行時間
- ▶ 可以了解程式寫的好壞
- ▶ 好的程式設計師，寫出來的**程式品質**較高
 - 容易閱讀(註解)
 - 容易維護(結構化)
 - 程式執行效率快
 - 程式沒有BUGS

取得執行時間的程式

- ▶ 概念: 執行時間 = (程式結束時間 - 程式開始時間) / 執行頻率

```
# 計算執行時間
import time
start = time.time()

# 程式

end = time.time()
print("%f" % (end-start))

0.000032
```

把需要紀錄執行時間的程式碼加在這邊

取得執行時間

```
#計算執行時間 99乘法表
import time
start = time.time()

# 程式
for i in range(2,10):
    for j in range(2,10):
        print('%d * %d = %2d ' % (i, j, i*j),end="")
    print()

end = time.time()
print("執行時間 %f 秒" % (end-start))
```

```
2 * 2 = 4 2 * 3 = 6 2 * 4 = 8 2 * 5 = 10 2 * 6 = 12 2 * 7 = 14 2 * 8 = 16 2 * 9 = 18
3 * 2 = 6 3 * 3 = 9 3 * 4 = 12 3 * 5 = 15 3 * 6 = 18 3 * 7 = 21 3 * 8 = 24 3 * 9 = 27
4 * 2 = 8 4 * 3 = 12 4 * 4 = 16 4 * 5 = 20 4 * 6 = 24 4 * 7 = 28 4 * 8 = 32 4 * 9 = 36
5 * 2 = 10 5 * 3 = 15 5 * 4 = 20 5 * 5 = 25 5 * 6 = 30 5 * 7 = 35 5 * 8 = 40 5 * 9 = 45
6 * 2 = 12 6 * 3 = 18 6 * 4 = 24 6 * 5 = 30 6 * 6 = 36 6 * 7 = 42 6 * 8 = 48 6 * 9 = 54
7 * 2 = 14 7 * 3 = 21 7 * 4 = 28 7 * 5 = 35 7 * 6 = 42 7 * 7 = 49 7 * 8 = 56 7 * 9 = 63
8 * 2 = 16 8 * 3 = 24 8 * 4 = 32 8 * 5 = 40 8 * 6 = 48 8 * 7 = 56 8 * 8 = 64 8 * 9 = 72
9 * 2 = 18 9 * 3 = 27 9 * 4 = 36 9 * 5 = 45 9 * 6 = 54 9 * 7 = 63 9 * 8 = 72 9 * 9 = 81
```

執行時間 0.008610 秒

副程式概念

- ▶ 把經常會使用到的一段程式碼寫成副程式
- ▶ 好處
 - 容易維護
 - 主程式更簡潔
 - 使用有彈性

Example #2 計算加總 (副程式練習)

▶ 要求

- 使用者輸入數字n
- 使用迴圈計算 $1 + 2 + 3 + \dots + n$ 的總數
- 使用副程式，來做計算這個功能
- 加入在前述的執行時間計算

如何撰寫副程式

```
def 函數名稱 (參數):  
    程式碼  
    return 回傳值
```


Prg2-2

計算加總 $1 + 2 + \dots + n$ ，並寫成副程式

```
# prg3 加總副程式
import time
start = time.time()

n = int(input('請輸入數字 ?'))

def mysum(s):
    sum=0
    for i in range(0,s+1):
        sum = sum + i
    return sum

#你的程式
print('1 + 2 + .... + ', n, '=', mysum(n))

end = time.time()
print("花費時間 %f 秒" % (end-start))
```

副程式sub_sum範圍

② 把加總結果sum傳回主程式

① 把n傳給副程式的參數s

```
請輸入數字 ?10
1 + 2 + .... + 10 = 55
花費時間 2.239918 秒
```

執行結果

副程式

- ▶ 瞭解副程式能夠提升你的程式寫作層次，又更提高一階了。
- ▶ 善用副程式可以提高程式閱讀性與結構性。
- ▶ 副程式有幾種格式
 - 需回傳資料至主程式，並需要傳參數給副程式
 - `int sub_prg (int a)`
 - 不需回傳資料至主程式，並需要傳參數給副程式
 - `void sub_prg(int a)` //void表示不用傳資料
 - 不需回傳資料至主程式，不需傳參數給副程式
 - `void sub_prog(void)`

🔌 實例

1. `void no_return(void);` // 無引數，無傳回值
2. `void sub_prog(int n);` // 一個引數，無傳回值
3. `double sub_dbl(void);` // 無引數，有傳回值
4. `char ch_sub(char ch);` // 一個引數，有傳回值
5. `float ft_sub(double d, short si, long li);` // 三個引數，有傳回值

課堂練習實做

多重迴圈練習
以星星列印為例

Prg stara

- ▶ 輸入一個整數n, 顯示以下星星

```
# prg4 startA
import time
start = time.time()

n = int(input('請輸入數字 ?'))

def mysum(s):
    sum=0
    for i in range(0, s+1):
        sum = sum + i
    return sum

#你的程式

for i in range(0, n+1):
    for j in range(0, i+1):
        print('*', end=" ")
    print('\n')

end = time.time()
print("花費時間 %f 秒" % (end-start))
```

```
請輸入數字 ?5
*
**
***
****
*****
*****
*****

花費時間 1.783933 秒
```

進階練習

把程式改寫成副程式

starA

把列印星星改寫成副程式

```
# starA
import time
start = time.time()

n = 5

def starA(n):
    for i in range(0, n):
        for j in range(0, i+1):
            print('*', end='')
        print()

starA(n)

end = time.time()
print('%f 秒' % (end-start))
```

```
*
**
***
****
*****
0.007276 秒
```

starB

把列印星星改寫成副程式

```
# prg4 star_sub
import time
start = time.time()

n = int(input('請輸入數字 ?'))

#副程式
def starA(n):
    for i in range(0, n+1):
        for j in range(0, i+1):
            print('*', end=" ")
        print('\n')

def starB(n):
    for i in range(0, n+1):
        for j in range(0, n-i):
            print('*', end=" ")
        print('\n')

#主程式
starA(n)
starB(n)

end = time.time()
print("花費時間 %f 秒" % (end-start))
```

```
*****
****
***
**
*
```


課堂作業

以多重迴圈， 完成列印以下星星

- ▶ 使用輸入輸出
- ▶ 使用多重迴圈
- ▶ 使用副程式
- ▶ 計算總共執行時間

程式設計基本練習

用多重迴圈與輸入，完成以下的圖形。使用者可以輸入任何數字。

把所有圖形寫在同一隻程式裡面，並將程式碼&執行檔上傳 E-learning。

<pre>Prg #A Please enter a integer: 5 * ** *** **** ***** *****</pre>	<pre>Prg #D * ** *** **** *****</pre>
<pre>Prg #B ***** **** *** ** *</pre>	<pre>Prg #E * *** **** ***** ***** *****</pre>
<pre>Prg #C * ** *** **** ***** ***** **** *** ** *</pre>	<pre>Prg #F * *** **** ***** ***** ***** **** *** *</pre>

主程式

- ▶ 每個星星列印，以
- ▶ starA ~
- ▶ starB....

```
import time
start = time.time()

n = 5

def starA(n):
    for i in range(0, n):
        for j in range(0,i+1):
            print('*',end='')
        print()

def starB(n):
    for i in range(0, n+1):
        for j in range(0,n-i):
            print('*',end='')
        print()

starA(n)
print()
starB(n)

end = time.time()
print('%f 秒' % (end-start))
```

```
*
**
***
****
*****

*****
****
***
**
*
```

0.008862 秒

執行結果

```
Please enter a integer: 5
--- 副程式 sub_sum (1 + ... n) ---
Total = 15

--- 副程式 prg#A ---
*
**
***
****
*****

--- 副程式 prg#B ---
*****
****
***
**
*

--- 副程式 prg#C ---
*
**
***
****
*****
****
***
**
*

--- 副程式 prg#D ---
*
**
***
****
*****

--- 副程式 prg#E ---
*
**
***
****
*****
*****

--- 副程式 prg#F ---
*
**
***
****
*****
*****
****
***
**
*

進行運算所花費的時間： 2.34 Second
請按任意鍵繼續 . . .
```

先試著自己做做看。
真的做不出再看

[教學網站上 程式碼連結](#)