問卷設計

吳智鴻 Chih-Hung Wu

國立臺中教育大學 數位內容科技學系



問卷設計

- 專家問卷
- 問券設計
- 正式問卷

專家問卷



• 須提供研究架構

敬啟者:

您好!這是一份為研究**大學產學合作模式**所設計的問卷,目的在探討「**評估<u>清華大學</u>之產學合作架構與各項指標」是否合適**。期能藉由 您的專業知識與經驗,經由這份問卷,能對此一領域有更進一步的瞭解。感謝 您在百忙中撥冗的鼎力協助與提供寶貴意見,在此衷心的祝福 您健康愉快!

問卷對象和目的

問卷對象為國立清華大學產學合作傑出教授與專家,希望能藉由 您所提供之寶貴意見,了解國立清華大學產學合作架構各項評估指標與構面是否合適。

以下為本研究設計之產學合作評選模式評估指標架構表:

	構面	指標	說明
		系所主管或院長指派管理團隊 affiliated to 研究中心的比例	可補上一些說明
	Leadership	Funding allocation for UIC projects	
		Initiating incentives or mechanisms for	
		encouragement	
		R&D expenditure derived from industry	
忞	Institutional	產學合作相關課程/例行活動比例	
孿	Mechanism	管理費提撥比例	
台作	iviechanism	是否因產學合作降低 teaching load	
模		國科會專業計畫人數	
產學合作模式評估		number of faculty member	
估		number of PhD student	
指標	Resource /	average number of publication per	
1示	Capability	faculty	
		average number of citation per	
		publication	
		教授擔任董監事的比例	
	Network	Co-publication	
	Network	Co-patent	
		產學合作績效(?)	



- 須提供以下欄位
 - 勾選重要程度
 - 修改建議

請就您的專業與實務經驗,判斷以下由文獻探討產生的架構與指標,在實際進行產學合作時 哪些項目為重要,給予每個評估指標,給予「非常不重要」到「非常重要」的五個尺度分數。 若您有認為該項目的評估指標需要修正或新增、刪除,亦請填寫在右方區域。

構面	評估指標	非不無重非	
		常常	修改建議
		不 重 意	
		重 重	(刪除某項目或新增某項目)
		要要見要要	
Leadership	指派管理團隊 affiliated		
г	to 研究中心的比例		
	Funding allocation for		
	UIC projects		
	Initiating incentives or		
	mechanisms for		
	encouragement		
Institutional	R&D expenditure		
	derived from industry		
Mechanism	產學合作相關課程/例		
	行活動比例		
	管理費提撥比例		
	是否因產學合作降低		
	teaching load		
	國科會專業計畫人數		
Resource /	number of faculty		
	member		
Capability	number of PhD student		
	average number of		
	publication per faculty		
	average number of		
	citation per publication		
Network	教授擔任董監事的比		
	例 (與業界的關係)		
	Co-publication		
	Co-patent		
	產學合作績效(?)		
學校形象	態度		
	合作關係親密度		
	信譽和財務狀況		

- 專家回答範本
 - 勾選每一題重要程度
 - 不重要的題目可能後續刪除
 - 提出修改建議

請就您的專業與實務經驗,判斷以下由文獻探討產生的架構與指標,在實際評選食品供應商時,給予每個評估指標,給予「非常不重要」到「非常重要」的五個尺度分數。若您有認為該項目的評估指標需要修正或新增、刪除,亦請填寫在右方區域。

構面	評估指標	非不無重非	
		常常	修改建議
		不 重 意	
		重 重	(刪除某項目或新增某項目)
		要要見要要	
成本	單位成本		Maintenance isn't a key factor for
7241	營業成本		restaurant hospitality industry. I suggest
	保修成本	□ V □ □ □	it shall not be taking into consideration,
運送能力	交貨效能		
	交貨速度		
	填充率		
品質	產品質量		
	質量穩定		
服務	售後服務		
7412474	程序的靈活性		
	專業性		
	供應鏈反應能力		
技術	解決技術問題的能力		
	設備		
	未來展望		
	綠色供應鏈		
學校形象	態度		
. 10000	合作關係親密度		
	學校聲望		

• 須提供研究架構

附錄一、專家效度調查-研究架構

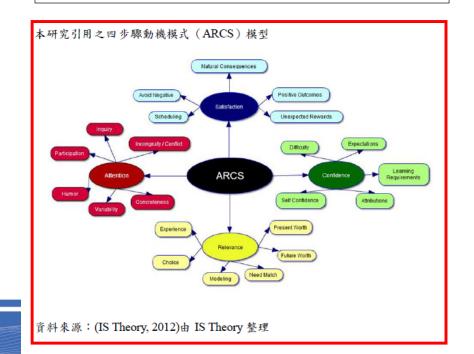
探討擴增實境行銷與動機模式結合靈感模型對提升博物館參觀之成

效調查研究架構 (建立專家效度)

親愛的專家您好:

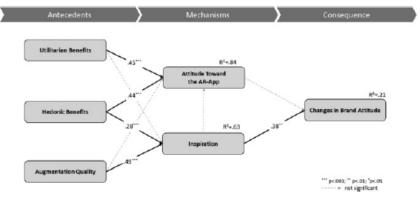
本研究之研究架構為將本研究之引用文獻的兩項研究理論模型(動機模式 (ARCS)模型(Supakit Wongwiwatthananukit, 2020)與靈感 (Inspiration) 模型 (Rauschnabel et al., 2019))整合為新的理論模型,想請教各位專家對於此研究 架構的看法,懇請您審閱回覆,感謝您的支持與協助。敬祝教安

國立臺中教育大學數位內容科技學系研究所 指導教授:吳智鴻 博士 研 究 生:林宜芳 敬上 中華民國一一○年四月



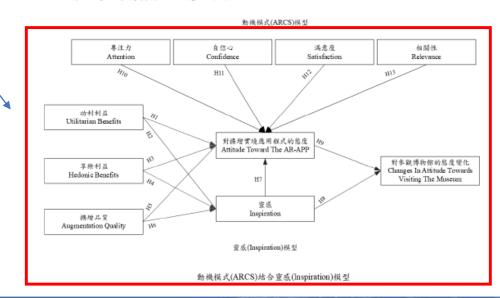
• 須提供研究架構

本研究引用之靈感 (Inspiration) 模型

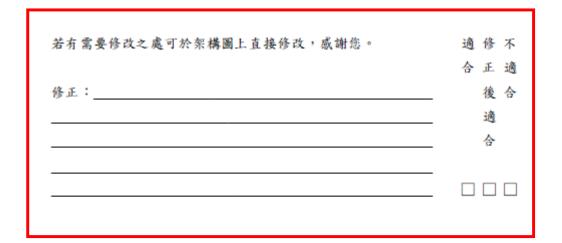


資料來源: (Philipp A. Rauschnabel et al., 2019)

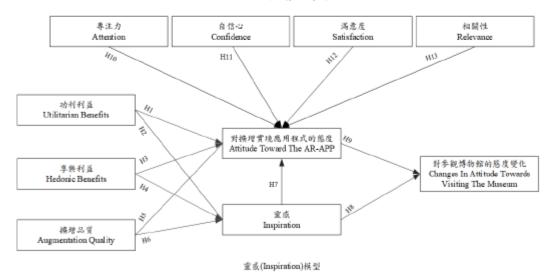
本研究將以上兩項理論模型整合之模型,想詢問各位專家此模型是否可 行,是否有需要修改之處,謝謝。



• 研究架構修正意見



動機模式(ARCS)模型



動機模式(ARCS)結合靈感(Inspiration)模型



• 專家效度調查問卷

附錄二、專家效度調查-問卷

探討擴增實境行銷與動機模式結合靈感模型對提升博物館參觀之成

效調查問卷(建立專家效度)

親愛的專家您好:

本問卷之目的為探討擴增實境行銷與動機模式結合靈感模型對提升博物館參觀之成效,此為「探討擴增實境行銷與動機模式結合靈感模型對提升博物館參觀之成效之調查問卷」,其內容包括量化問題-動機模式(ARCS)問題、靈感(Inspiration)模型問題以及質性問題。為建構專家效度,懸請您提供實實建議,用以提供學術與博物館未來經營方向參考,懸請您審閱並回覆,感謝您的支持與協助。敬祝

教安

國立臺中教育大學數位內容科技學系研究所 指導教授:吳智鴻 博士

研究生:林宜芳 敬上

中華民國一一〇年四月

說明:

- 本問卷共分三部分(三項類別問題)。請依照您對每一小題的適用程度,在適切空格內勾選「、」。
- 2. 若問卷中有不適當之部分,懸請您不吝指教,謝謝您。
- 本研究之研究對象年齡範圍定為小學一年級以上之民眾,因此本問卷之語句 會傾向口語化,較易懂的詞句。

探討擴增實境行銷與動機模式結合靈感模型提升博物館參觀之成效

本研究所擬定之「探討擴增實境行銷與動機模式結合靈感模型對提升博物館參觀之成效之調查問卷」為一份問卷,此問卷分為三部分,分別為:(一)動機模式 (ARCS)的量化問題、(二)靈感(Inspiration)模型的量化問題、(三)與研究相關之質性問題。



- 專家效度調查問卷
- 提供構面
- 提供原文題目
- 提供中文翻譯
- 提供勾選是否與否

在上上的一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一	工 故 油				
動機模式問題為量化問題,題數共13題。問卷題目引用自文獻	不修適				
(Supakit Wongwiwatthananukit, 2020)。題目呈現方式,依序為	適正合				
題目原文、翻譯後並調整語句為適合本問卷之問題。	合 後				
	適				
Attention 專注力	合				
1. 原文:What can I do to capture students' interest?					
翻譯調整:AR 會引起我對於參觀博物館的興趣。					
修正:					
2. 原文:How can I stimulate an attitude of inquiry?					
翻譯調整: AR 會讓我想詢問有關博物館的知識或資訊。					
修正:					
3. 原文: How can I maintain students' Attention?					
翻譯調整:AR 會提升我參觀博物館的專注力。					
修正:					
Relevance 相關性					
1. 原文:How can I best meet my student's needs/goals? (Do I know the	heir needs?)				
翻譯調整: AR 能滿足我想了解博物館的好奇心。					
修正:					
2. 原文: How and when can I provide my students with approp	riate choices,				
responsibilities, and influences? (How and when can I link my inst	ruction to the				
learning styles and personal interests of the students?)					
翻譯調整:AR能及時幫助我了解博物館相關的知識和資訊。					
修正:					
3. 原文:How can I tie the instruction to the student's experiences?					
翻譯調整:AR 能將我學到的知識與參觀博物館的經歷連結。					
修正:					

(一) 動機模式 (ARCS)

專家效度 專家回覆後整理範例

附錄四、專家效度審查建議-問卷

本問卷題目是透過專家效度與前測受測者回饋後修正為最後版本,將詞彙 統一,調整語句的流暢度,更適合各年齡層了解問卷語意。

題號	克 專家 建議		原題目	修改後之題目							
整體	擅 三位 修改成適合小學生										
	專家	閱讀的文字句。									
量化研	量化研究問題-採用動機模式(ARCS)模型										
專注力	(Attenti	on)									
A1	三位	適合。	AR 會引起我對於參	使用博物館導覽 AR							
	專家		觀博物館的興趣。	會讓我想參觀博物							
				館。							
	吳教授	修改後適合。	AR 會讓我想詢問有	(未採用)							
		建議修改:AR會	關博物館的知識或資	博物館導覽 AR 會讓							
		促進我想詢問有關	訊。	我想詢問有關博物館							
	博物館的知識或資			的知識或資訊。							
		訊。									
	翁教授	不適合。									
A2	三位	適合。	AR 會提升我參觀博	使用博物館導覽 AR							
	專家		物館的專注力。	的時候我能保持專							
				13° °							
相關性	(Releva	nce)	•	•							
R1	三位	適合。	AR能滿足我想了解	使用博物館導覽 AR							
	專家		博物館的好奇心。	能满足我想了解博物							
				館相關資訊和展出內							

問卷設計初稿



問卷設計範例

- 需描述以下內容
 - 主構面
 - 次構面
 - 原文題目
 - 中文題目
 - 文獻來源

大數據之餐飲永續行銷構面及問項

主構面(dimension)	次構面(sub-dimensions)	原文	中文(範例)	來源	
企業社會責任	無	The hotel seems to be successful in generating profits. The hotel seems to treat its stakeholders well.	1. 追家酒店在運營中對環境負責。 2. 道家酒店回饋當地社區。 3. 道家酒店成功地創造利潤。 4. 道家酒店對它的利益相關者很好。 5. 道家酒店在履行其社會責任方面具有超越法律義務的道德行為。	Su, L., & Swanson, S. R. (2019). Perceived corporate social responsibility's impact on the well- being and supportive green behaviors of hotel employees: The mediating role of the employee- corporate relationship. Tourism Management, 72, 437-450.	
自我效能	1. I could use RFID payment systems if someone else had helped me. 2. I could use RFID payment systems if I could call someone for help when I got stuck. 3. I could use RFID payment systems if someone showed me how to do it first. 4. I could use RFID payment systems if I had seen someone else using it before trying it myself. 5. I could use RFID payment systems if I had just built-in help facility for assistance. 6. I could use RFID payment systems if I had only software manuals for reference.		©Ozturk, A. B. (2016). Customer acceptance of cashless payment systems in the hospitality industry. International Journal of Contemporary Hospitality Management, 28(4), 801-817. ©Compeau, D.R. & Higgins, C.A. (1995), Computer self-efficacy. development of measure and initial test, MIS Quarterly, 19(2), 189-211.		
企業家精神	Incremental Entrepreneurship 術進式企業家精神 Radical Entrepreneurship 激進式企業家精神	3. Reduce production cost 4. Improve yield or reduce material consumption Radical Entrepreneurship 1. Introduce new generation of products	新進式企業家精神 1. 提高現有產品的質量 2. 提高當前生產的靈活性 3. 降低現有生產成本 4. 提高現有產品的產出和降低能耗 發進式企業家精神 1. 引達全新一代的產品 2. 拓展全新的產品範圍 3. 関發全新的市場 4. 進入全新的技術領域	He, Z. L., & Wong, P. K. (2004). Exploration vs. exploitation: An empirical test of the ambidexterity hypothesis. Organization science, 15(4), 481-494.	
知覺有用性	無	2. Using CHART-MASTER in my job would increase my productivity. 4. Using CHART-MASTER would enhance my effectiveness on the job. 5. Using CHART-MASTER would make it easier to do my job. 6.1 would find CHART-MASTER useful in my job.	1. 在我的工作中使用CHART-MASTER能讓我完成任務的速度更快 2. 使用CHART-MASTER能改善我的工作績效 3. 在我的工作中使用CHART-MASTER會提升我的生產力 4. 使用CHART-MASTER將增進我的工作效率 5. 使用CHART-MASTERA讓我工作起來更容易 6. 我發現CHART-MASTER在我的工作中是有用的	Davis, F. D. (1989). Perceived usefulness, perceived ease of use, and user acceptance of	
知覺易用性	無		1. 學習操作CHART-MASTER對我而言是簡單的 2. 我發現使用CHART-MASTER做我要它做的任務是容易的 3. 我與CHART-MASTER的互動操作是清楚和可理解的 4. 我發現CHART-MASTER的互動操作具有彈性 5. 我要熟練的使用CHART-MASTER上變得嫻熟是容易的 6. 我發現CHART-MASTER	information technology. MIS quarterly, 319-340.	



問卷設計範例

- 原始原文題目
- 中文翻譯題目
- 修改後符合你主題的題目

The big data technology application in tourism and hospitality industry Marketing 7P (Kushwaha & Agrawal. 中譯₽ Consumer Attractive (Filimonau & 消費者吸引力↓ 吸引消費者↓ Product. Naumova. 2020) -能有效協助消費者找尋較低花費的合作 -低息信貸↓ IP: innovative products/services -Low interest credit facility + -更有效的會員計劃↓ 商家。 VAP: value added -More effective loyalty -更多個性化營銷+ -提供更加優惠的會員計畫↓ products/services programme 🗸 -提供個人化的銷售↓ -安全可靠的付款↓ Price--More personalised marketing. -安全可靠的付款。 -Safe and secure payment LC: low cost₽ Brand/Franchise Owner 品牌/特許所有者↓ 品牌連鎖商店↓ GM: getting more ₽ -Accurate billing -準確的帳單。 -提供準確的帳單↓ -Accurate data on business 有關業務績效的準 BLC: branch location 提供業務績效的準確數據→ performance + convenience↓ 確數據。 -促進廠商間的知識共享。 -Knowledge sharing -知識共享₽ Promotion. Supplier Trust-供應商信任↓ 供應商信任↓ BAD: bank advertisement -Safe and secure payment -安全可靠的付款↓ -提供安全可靠的付款。 SCE: social and cultural events--More rapid feedback -協助供應商做更加快速的反饋↓ -更快速的反饋↓ **PSI**: promotional strategies -Better demand forecasting -更好的需求預測→ 協助供應商做更好的需求預測→ impact₄ Customer trust(Rashideh, 2020) 客戶信任度↓ 客戶信任度↓ People. -This includes trust in the -付款處理的完整性 一付款處理的完整性和安全性的信任。 PA: personal attention integrity and security of payment -不需要中介機構或第三方↓ 和安全性的信任~ PO: politeness↓ processing + -不需要中介機構或 -防止雙重花費。 WTH: willing to help. -Does not require intermediaries 第三方↓ -減少金融機構徵信流程↓ OR: quick response. or third parties -防止雙重花費↓ -無需中介機構,所有交易的透明度₽ Physical evidence -Prevents double spending -利害關係人可以在 MI: modern infrastructure -Stakeholders can interact and 高度安全的機制下進 transact with each other with a Process. 管理数据 high level of security and 行交易↓ EAS: easy and smooth assurance that their transactions -減少金融機構徵信 and identities are safe + 旅游行业业务 资源库 FOS: fast online services 物联网数据 流程+ -To reduce the incidence of SAYC: services at your -無需中介機構,所 consideration around the (数据源) convenience↓ 有交易的透明度₽ 互联网数据 旅游知识角 trustworthiness of financial firms Customer. -Stabilize the economy & **OPO**: overall products/services -Transparency of all transactions quality. without the need for SR: safe and reliable intermediaries. Food materials management. 食材管理↓ 食材管理↓ -Low interest credit facility + -低息信貸↓ -有效協助食材供應商找尋較低花費的合 -Improved stock inventories & -改善庫存系統→ 作商家↓ -Reduced wastage of resources -減少資源浪費↓ -有效改善庫存系統↓ -Transparent and more responsive -透明且響應更快的 −有效減少資源浪費↓ procurement. 採購₽ -公開透明特質且能更快反應原物料採購~

ATECH: advanced technology.

行銷 7P (Kushwaha & Agrawal, 2015) 產品↓

IP:創新產品/服務。

VAP:增值產品/服務 價錢↓

LC: 低成本。 GM:獲得更多↓

地點↓

BLC:分支機構位置

便利↔

EAA:ATM 的便捷 可用性↓

促銷↓

BAD:銀行廣告# SCE:社交和文化活

動↵

PSI: 促銷策略的影

PA:個人關注↓

PO:禮貌↓

WTH:願意幫助↓

QR: 快速反應+

物證↓

MI:現代基礎設施。 ATECH: 先進技術。

處理↓

EAS:輕鬆順暢。

FOS:快速的在線服

SAYC:為您提供方 便的服務↓

顧客↓

OPQ:整體產品/服務

質量。

SR:安全可靠。

正式問卷



正式問卷

- 開頭問候
- 構面
 - Likert 5 or 7
- 基本資料
- 問卷長度
 - 3 ~ 5 pages

見質的先生/小姐 您好:↓
近年來,隨著大數據及區塊鏈的應用技術逐漸發及人觀光餐旅在運營上也開始導
\各種分析及比較技巧,以求做到個人化及精準,化行銷。本研究即是以現代流行的永
责行銷概念,並探討大數據及區機繞的應用對觀光產業的影響。故本問卷的目的即是
『解觀光相關業者的對於大數據及區據鰻畝應用與永續行銷之間的關係。問卷採匿名
5式作答,借重您的專業經驗,您只需花費約 10 分鐘的時閒攘攘。所有問題均無標
農答案,請依照您真實的狀況及感受回答。您所提供的資料僅供研究統計,絕不單獨
H外公開,敬請放心填寫。非常感謝您的協助!』
敬祝 身體健康,萬事如意。
斑如月島 劉士郎 国内交换组长上岛

以下說明協助您認識大數據的定義及在旅行相關領域的應用:

大数據:協助消費者在網路搜尋跟旅遊產業的相關資料時,提供更有價值的訊息,例 如按消費者的年齡、性別、興趣、喜好等....给予更完善的推薦跟樣合或是旅行相關 資訊的比較跟提供。↓

以下楷連為楷漢觀先相關產業現況,本資料便供統計分析之用,絕不對外公開,接完心模答。
表案関項:
就您的經驗而言,大數據及區域鏈的應用對於下列對象的影響; レ 1. 消費者:協助消費者找專軟抵花費的合作商家。レ 2. 消費者:提供更加優惠的會員計畫。ル 3. 消費者:提供個人化的銷售。レ 4. 消費者:安全可靠的付款レ 5. 品牌連鎖旅行業者:提供準確的機業。レ
1. 消費者:協助消費者找專軟低花費的合作商家。 □
2. 消費者:提供更加優惠的會員計畫。4 □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □
3. 消費者:提供個人化的銷售。 □
 4. 消費者:安全可靠的付款→ 5. 品牌連續旅行業者:提供準確的機算。→
5. 品牌連鎖旅行業者:提供準確的機算。4
B. 品牌連鎖旅行業者:提供業務績效的準確數據· □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □
7. 品牌連鎖旅行業者:促進廠商間的知識共享4
8. 供應商:提供安全可靠的付款中
9. 供應商:做更加快速的反饋。4
10.供應南:做更好的需求預測。4
11. 庫存管理: 找尊較低成本的合作商家。↓ □ □ □ □ □ □ □ □ □
12.庫存管理:有效改善庫存系統。↓ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □
13.庫存管理:有效減少資源浪費。↓ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □
14.庫存管理:公開透明特質且能更快反應原物料採購。4 □ □ □ □ □ □ □
15. 住宿方面:直放盈收管理。↓ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □
16. 住宿方面: 空房控制。↓ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □
17. 住宿方面:客人消費歷史。↓
18. 住宿方面:財務管理改善。↓
19.旅行社方面:取代在線預訂中心。4
20. 旅行社方面: 遊免不準確性。4
21.旅行社方面:提高消費者忠誠度。4
22.旅行社方面:缩短反應時間。
23. 旅行社方面: 充分利用數據。4
24.旅行社方面:獲得更好的決策指導。↓ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

		- 1	7	b 2	医人	žγ		ľ
主要問項↓	弱						強↓	ı
	1	2	3	4	5	6	7₽	
25. 旅行社方面:遊免不準確性。4	П	П	П	П	П	П	П _е	ļ,
26. 旅行社方面: 提高消費者忠誠度。4	l۲	_	ň	_	_	H	Ī,	
27. 旅行社方面:縮短反應時間。	lĦ	ī	_	_	ñ	Ħ	Ī,	
28.旅行社方面:充分利用數據。4	lП	ī	ī	ñ	ī	ī	Ī,	
29. 旅行社方面:獲得更好的決策指導。↓	П	ī	П	ī	П	Π	Ī.	
30. 食品服務:確保食品安全。	ī	Ē	Ħ	Ä	ñ	Ħ	ī,	٥
31.食品服務:客戶付款機制改姜。4	lп	ī	ī	ī	ī	ī	Ī,	ľ
32.食品服務:線上合約檢視。				Ō			_	
33. 食品服務:食物召回追蹤。↓							_	
34. 食品服務:建立產品履歷中							e	
在注重行銷的時代,大數據及的導入可以幫助觀光從業人員:4	ų.							ē
35.提供創新產品/服務。↓								
36. 增加產品/服務價值。↓								
37. 降低成本。↓								
38. 在相同花實下做更多的服務↓							@	
39.服務地點彈性化,為消費者提供更多服務。↓		Ξ	Ö	Ö	Ö		_+	٥
40. 便利消費者線上訂購。↓							_	
41. 促進廣告效益。↓			$\bar{\Box}$				<u>_</u>	
42. 奥社會及文化變化脈絡結合。4							_ -	
43. 提高行銷策略影響程度。↓							_ [_0	
44. 提昇對於消費者個人關注。↓								ē
45. 提供友善的介面。↓							_ -	
46. 維竟協助所遭遇問題。↓								
47.快速反應消費者需求。↓								H
48. 建構現代基礎設施。4							e	
49. 提供先進消費者需求預測技術。↓								ē
50. 使日常事務處理更為輕鬆順暢。↓							e	
51. 快速的在線服務。↓								
52. 提供方便的服務。↓							_	
53.有助於提昇整體產品/服務質量。↓							<i>\infty</i>	
54.安全可靠的服務體系。↓							_	ē
<u>在注重水绩搬念的现代</u> ,依然的經驗回應:↓	₽							
55.在決策方面,永續行銷被認為是主等。」							+J	
56.永續行銷被認為是公司學習和創新的動力。↓							-	
57. 高層管理人員意識到永續行銷策略重要性。↓							e	
58. 永續行銷對公司服務決策有很大影響。↓							_	ē
59. 永續行銷對公司市場策略決策有很大影響。↓							_	
60.公司已將環境影響問題納入我們的策略計劃流程。↓							_+	
61.在我們公司中 "品質"包括減少對環境的影響。							_	
62. 我們將環境目標與其他公司目標聯繫在一起。↓							_@	

	63. 公司致力於開發對環境影響最小的產品和服務。↓	
	B4.公司開發新產品時,始終會優先考慮環境問題。↓	
	85. 我們在廣告中強調產品和服務對環境影響。↓	
	66.公司產品和服務的行銷策略受到環境問題的影響很大。↓	
	67. 在我們公司中,產品市場決策始終受到環境問題影響。	
	B8. 我的組織架構組合是與外部數位化科技是智習相關的。4	
	69. 我喜歡從外部專家身上吸取知識並轉化為自己所運用。↓	
	70. 我善用新知來訂定決策並支撑組織系統。↓	
	71. 組織會設交流系統/Web網址來討論事情。↓	
	72. 組織會藉由其他群件和其他組別之相互輔助工具來解決問題。』	
	73. 組織會利用傳統學徒和導師傳授新知。4	
	74. 組織會集思廣益,整合大家的想法並解決問題。4	
	75. 組織會輪流轉換工作領域以轉換個人思惟·↓	
	76. 我會邊做邊學習。↓	
	77. 我喜歡在職培訓。↓	
	78. 我喜歡透過觀察來學習。4	
	79. 喜歡面對面與人交談。↓	
	80. 組織內會結合各式的資訊庫、實踐方法和經驗教訓來獲取新知中	
	81. 組織內會製作網頁並形成互聯網及內聯網來交流資訊。4	
	al .	
Г	第二 如八 : 胸 1	

- 第二部分・個人育京員府で
 您的性別:□(1)男 □(2)女
- 2. 年齢:□(1) 20 歳以下 □(2) 21-30 歳□(3) 31~40 歳□(4) 41~50 歳□(5) 51 歳以
- 3. 教育程度:□(1)國中(或以下)□(2) 高中職 □(3)大學/專科□(4)研究所(或以上)+
- 4. 員工人数:_____人。
- 貴店(公司)創立歷史: 年中
- 6. 您個人從事觀光餐旅服務經驗:_____ 年4
- 7. 目前營業場所所在地□(1)北部 □(2)中部 □(3) 南部 □(4)其他4
- 8. 生要營業項目:□(1)觀光 □(2)餐飲 □(3)住宿 □(4)其他.

感謝您櫃冗填答此問卷,本問卷到此全部結束,再失謝謝您!





NTCU

網路問卷



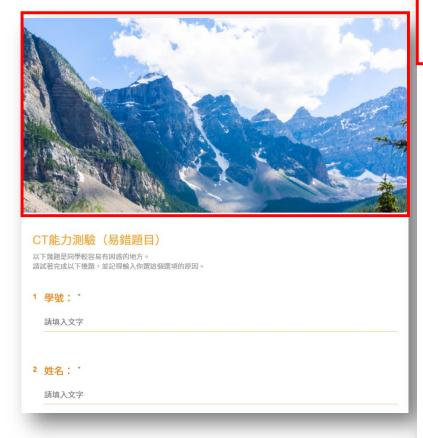
常用的網路問卷

- Google表單
 - 介面簡單
 - 免費
- Surveycake
 - 漂亮、功能多
 - 免費/付費
 - 可支援不同平台,PC/手機
- 其他網路問卷平台



線上問卷範例

- 放入圖片
- 放入影片
- 放入開頭問候



STEM學習參與與創造力問卷(前測) NEW

為了更瞭解同學在學習STEM創客教育過程中的感受,作為設計更佳的STEM創客教育教材的參考,因此設計了STEM創客學習參與衡量問卷。本問卷旨在衡量過去在同學,就你在過去在科學(例如物理)或數學課程中,在課堂上參與的學習動機意願。請就您在課堂上實際的感受,填寫下列問題。

本研究採用(Wang, Fredricks et al., 2016)所提出之STEM教育之學習參與問卷為基礎,進行修正。該問卷適合衡量數學與科學的參與程度。並具有衡量學習參與的四大構面(behavioral、emotional、cognitive、social),且具有信度與效度。

創造力評估問卷,STEM/STEAM的創造力評估問卷(Conradty and Bogner, 2018)。提出了一個8題的創造力評估問卷,以2713位(11-19歲)的學生進行信效度檢驗。並分成兩個構面:行動(Act)包含有意識與訓練的認知過程。另一構面為與心流經驗(Flow),屬於心理層面的創造力衡量。問卷沒有性別上的差異,並驗證適合用於STEAM課程評估。

學號(EX: ADT105999)大寫顯示						
請填入文字						
姓名。						
請填入文字						
高中類組						
○ 文科 (第一類組)	○ 理科 (第二、三類組)					
對Micro:bit開發板的熟悉程度						
○ 沒有接觸過	○ 不熟悉					
○普通	○ 稍微熟悉					

NTCU

Surveycake 網路問卷

• DEMO



請以你在本課程(Microbit+AI剪刀石頭布)的學習參與經驗填寫。

1 \ Cognitive Engagement *

	非常不同意	不同意	普通	同意	非常同意
(1)我在科學/數學課程,會確認所有事情是正確的。					
(2)我會嘗試以不同方式去解決問題。					
(3)我會試著把過去所學與現在做的事情連結起來。					
(4)我犯錯時,我會試著瞭解為何發生錯誤。					
(5)我比較喜歡自己動手做而非被告訴答案。					
(6)我認為課堂的作業不會很辛苦困難。					
(7)當功課很難時,我不會只讀簡單的部分。					
(8)課堂作業我傾向盡力作到最好。					